**MODELS DJANGO**

Models e essencial pra criar e manipular estruturas de dados no banco de dados.

Pra criar um model defina um modelo dentro do arquivo models.py do aplicativo, defina uma classe de modelo que vai herdar de models.Model e especifique os campos que deseja incluir na tabela de banco de dados

**TIPOS DE MODELS**

* Model CharFild serve pra textos curtos como nomes, títulos, senha, CPF etc...

Charfild possui parâmetro obrigatório que seria o (max\_length).

* Model TextFild serve pra textos longos como comentários, sugestões, características do cliente etc...
* Model IntegerFild recebe números inteiros como idade, IDs, quantidade de produtos etc...
* Model FloatFild recebe números irracionais adequado pra receber altura, peso, valor em reais etc...
* Model BooleanFild serve pra marcar sim/não, verdadeiro/falso, certo/errado etc...
  + Possui parâmetro opcional (default).
* Model DateFild serve pra receber datas.
* Model DateTimeFilde serve pra receber data e hora.
* Model Foreignkey estabelece uma relação entre muitos para um entre dois modelos.
  + Possui 2 parâmetros obrigatório: 1 “TO” indica o modelo ao qual se refere.
  + Parâmetro 2: “on\_delete” diz o que acontece com os objetos quando deletado.
* Model ManyToManyFilde relaciona muitos para muitos entre dois modelos.
  + Parâmetro obrigatório “TO” diz a qual modelo o many to many está associado.
* Model PositiveIntegerFilde só permite números inteiros positivos, já que o IntegerFild recebe tanto números inteiros positivos quanto negativos.
* Model EmailFild recebe emails validos.
* Model ImageFild recebe arquivo de imagens.
  + Possui parâmetro opcional “upload\_to” cria uma pasta pra salvar os arquivos.
* Model FileFild já o FileFilde diferente do ImageFilde que só recebe arquivos de imagens, ele recebe também arquivos PDFs, etc...
  + Parâmetro opcional “upload\_to” cria uma pasta pra receber seus arquivos.
* Model OneToOneFilde estabelece uma relação um para um entre dois modelos.
  + Parâmetro 1: “To” indica o modelo de referencia.
  + Parâmetro 2: “on\_delete” especifica o que acontece quando o modelo e excluído.

* **FIM**